

# NASTAVNO-NAUČNOM VEĆU ELEKTROTEHNIČKOG FAKULTETA U BEOGRADU

Komisija za studije II stepena imenovala nas je za članove Komisije za pregled i ocenu master rada „Nove mogućnosti interakcije čovek-računar u ingregrisanim video igrama za mobilni telefon, TV prijemnik i Internet“ dipl. inž. Ane Jeličić, br. indeksa 3282/2011. Nakon pregleda rada komisija podnosi sledeći

## IZVEŠTAJ

### 1. Biografski podaci kandidata

Ana Jeličić rođena je 31.10.1988. godine u Beogradu. XIII beogradsku gimnaziju je završila u Beogradu sa odličnim uspehom. Elektrotehnički fakultet Univerziteta u Beogradu upisala je u 2007. godine. Diplomirala je u oktobru 2011. godine na Odseku za računarsku tehniku i informatiku sa prosečnom ocenom 7,73 i ocenom 10 na diplomskom radu. Master studije na Elektrotehničkom fakultetu Univerziteta u Beogradu upisala je 2011. godine na modulu Softversko inženjerstvo. Položila je sve ispite sa prosečnom ocenom 9.

### 2. Opis master rada

Master rad sadrži 60 strana, zajedno sa slikama i dodacima, podeljenih u 6 poglavlja i spiskom literature sa 17 referenci.

U prvom poglavlju, koje predstavlja uvod rada, opisani su predmet i cilj rada kao i osnovna struktura rada.

U drugom poglavlju opisana je interakcija između čoveka i računara, objašnjeni su osnovni pojmovi i opisana je interakcija čovek-računar na telefonima nove generacije, na TV prijemnicima nove generacije, u novim Internet aplikacijama kao i u konceptu integriranih aplikacija.

U trećem poglavlju opisana je korisnička interakcija u video igrama i kako se ona razvijala tokom vremena.

U četvrtom poglavlju opisano je realizovano rešenje. Predstavljen je koncept rešenja, alati i tehnologije koje su korišćene. Detaljno je opisana igra koja je bila referentna za rad i predstavljeno je njeno programsko rešenje.

U petom poglavlju su predstavljeni rezultati dobijeni testiranjem aplikacije, vremena odziva aplikacije na različite akcije korisnika i uticaj rešenja na korisnika.

U šestom poglavlju, koje predstavlja zaključak rada, data je rekapitulacija rada.

### 3. Analiza rada sa ključnim rezultatima

Master rad dipl. inž. Ane Jeličić se bavi analizom interakcije čovek-računar u integrisanim video igrama za mobilni telefon, TV prijemnik i Internet. U radu je predstavljena TV centrična igra koja koristi mobilni telefon kao kontroler igre, TV za prikazivanje glavnog toka igre i Internet za povezivanje mobilnog telefona i TV prijemnika, kao i za povezivanje na socijalne mreže. Igra se sastoji od dve aplikacije, jedne za TV i jedne za mobilni uređaj. Aplikacije su realizovane u Java programskom jeziku, a izvršavaju se u Android okruženju.

U radu su opisane mogućnosti koje razvoju igara pojedinačno pružaju mobilni telefon, TV prijemnik i Internet, a zatim su te mogućnosti objedinjene u realizovanoj igri. Merenjem odziva na različite akcije korisnika pokazano je da ovaj način interakcije zadovoljava potrebe korisnika pružajući intuitivan način upravljanja igrom.

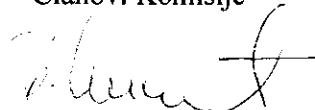
#### 4. Zaključak i predlog

Kandidat Ana Jeličić je u svom master radu uspešno predstavila nove mogućnosti u interakciji čovek-računar koje su se javile kao posledica kreiranja integrisanih aplikacija za mobilni telefon, TV prijemnik i Internet.

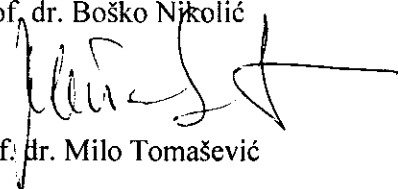
Na osnovu gore navedenog Komisija predlaže Nastavno-naučnom veću Elektrotehničkog fakulteta u Beogradu da prihvati rad „Nove mogućnosti interakcije čovek-računar u integrisanim video igrama za mobilni telefon, TV prijemnik i Internet“ dipl. inž. Ane Jeličić kao master rad i odobri javnu usmenu odbranu.

U Beogradu, 5. 6. 2013.

Članovi Komisije



Prof. dr. Boško Nikolić



Prof. dr. Milo Tomašević